

# Eiland des Grauens

Abenteuer

**Eiland des Grauens**

System

**Dungeon Crawl Classics**

Spielleiter

Herbert Janßen

Tag

**Sonntag, 22. Februar**

Uhrzeit

**10:00**

Dauer

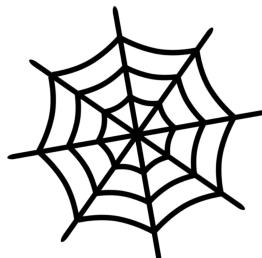
**4+ Stunden**

Spielerzahl

**3–5**

Raum/Tisch

\_\_\_\_\_



Charaktere werden gestellt

**Achtung: könnte Riesenspinnen enthalten!**

*Ihr habt die Karte einer unbekannten Insel mit angeblich großen Schätzen gefunden und sogleich eine Passage gemietet. Gelandet seid ihr in einem Insulaner-Dorf, das vom Hauptteil der Insel durch eine riesige Palisade abgetrennt ist – merkwürdig.*

Ihr spielt **Stufe 2** Abenteurer und entscheidet selbst was ihr erkunden wollt. Basierend auf dem Klassiker „X1 Isle of Dread“ von 1981, aber die ganze Kampagne werden wir kaum schaffen.

Für **Anfänger** und **Veteranen** geeignet.

**Spieler**

1) .....

4) .....

2) .....

5) .....

3) .....

