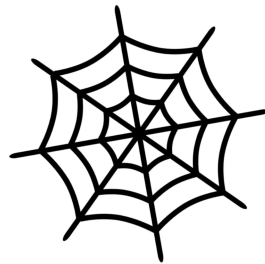


# Eiland des Grauens

Abenteurer      Eiland des Grauens  
System          Dungeon Crawl Classics  
Spielleiter      Herbert Janßen  
Tag              Sonntag, 22. Februar  
Uhrzeit          10:00  
Dauer            4+ Stunden  
Spielerzahl      3–5  
Raum/Tisch      \_\_\_\_\_



Charaktere werden gestellt

**Achtung: könnte Riesenspinnen enthalten!**

*Ihr habt die Karte einer **unbekannten Insel** mit angeblich **großen Schätzen** gefunden und sogleich eine Passage gemietet. Gelandet seid ihr in einem **Insulaner-Dorf**, das vom Hauptteil der Insel durch eine **riesige Palisade** abgetrennt ist – merkwürdig.*

Ihr spielt **Stufe 2** Abenteurer und **entscheidet selbst** was ihr **erkunden** wollt. Basierend auf dem Klassiker „**X1 Isle of Dread**“ von 1981, aber die ganze Kampagne werden wir kaum schaffen.

Für **Anfänger** und **Veteranen** geeignet.

**Spieler**

1) .....

4) .....

2) .....

5) .....

3) .....

